



# CPH LOCATION-ØVELSE

## ØVELSENS FORMÅL

- At øve sig i at udvikle og kvalificere sine ideer gennem et fiktivt projekt på en kort tidsbane.
- At øve sig i at bruge teammodellen fra Tuckman som baggrundsramme i et fiktivt projekt
- At øve sig i at bruge billedmateriale af locations som afsæt for ideudvikling og idekvalificering

## ØVELSENS INDHOLD

Gå sammen i grupper af fem – gerne med nogen, I ikke kender så godt

Vælg sammen et billede fra en udvalgt location i København.

Sammen skal I udvikle en ide til et kunstarrangement på den valgte location. Ideen skal præsenteres i kort mundtlig og skriftlig form til resten af holdet efter 1 ½ time.

Arrangementet skal indeholde innovative elementer og have værdi for andre.

Præsentation af ideen skal gøres inden for 10 min. og både indeholde mundtlighed og skriftlighed af selvvalgt karakter.

Den bedste ide udvælges til sidst efter fælles afstemning. Tidsramme: 1 ½ time

*(Kilder: Bl.a. Tuckmans teammodel, Storch, J. og Molly Søholm, T. (2005), 'Teambaserede organisationer i praksis - Ledelse og udvikling af team', Dansk psykologisk Forlag)*